

Fondamenti di Disegno e Programmazione

Modulo di Fondamenti di Informatica

Alessandro Barenghi

Dipartimento di Elettronica, Informazione e Bioingegneria Politecnico di Milano

alessandro.barenghi - at - polimi.it

Fondamenti di Disegno e Programmazione

- Corso organizzato come due moduli distinti
- Modalità d'esame e valutazione separate
- Verbalizzazione unica del voto ottenuto dalla media aritmetica delle due valutazioni,

Modulo di Fondamenti di Informatica

- Docente: Alessandro Barenghi (alessandro.barenghi - at - polimi.it)
- Esercitatore: Andrea Gussoni (andrea.gussoni - at - polimi.it)
- Materiale disponibile al <http://home.deib.polimi.it/barenghi>

Modalità d'esame

- Compito scritto in corrispondenza degli appelli
 - Un esercizio riguardante codifica dell'informazione
 - Domanda aperta, 2 – 4 punti su 33
 - Un esercizio di analisi di codice Python
 - Comprendere il funzionamento di codice già scritto (2 – 4 punti su 33)
 - 4-5 esercizi di sintesi di codice Python
 - Scrittura di codice che risolve un problema
 - Esercizi concettualmente collegati, ma con soluzioni indipendenti
 - Somma dei valori: 25 – 29 punti su 33

Validità del voto e recupero

- Il voto ottenuto in ciascuna delle due parti vale per l'a.a.
 - Rifiuto del voto: tramite poliself dopo la pubblicazione
- Il voto congelato di Fondamenti di Informatica viene perso quando ci si presenta ad un appello e lo si ri-sostiene (i.e., non ci si ritira)

Testi

- Cay Horstmann, Rance D. Nicaise, **Concetti di informatica e fondamenti di Python**, Maggioli Editore, Anno edizione: 2019, ISBN: 8891635433

Materiale per la pratica

- Linguaggio scelto: Python versione 3.x
- Ambiente di sviluppo: nessuna scelta obbligatoria
 - Scelta consigliata: Wing IDE 101
(<https://wingware.com/downloads/wing-101>)
 - Disponibile per Windows, MacOS, Linux